

ALKALMAZOTT INFORMATIKA TANSZÉK
Diplomamunka vagy Szakdolgozat

"Fesse feketére" játék készítő

Témavezető: Bánhelyi Balázs

Megoldandó feladat:

Adott egy a keresztrejtvény-újságokban népszerű játék, a "Fesse feketére" (www.freeweb.hu/fessefeketere). Elkészítendő egy egyszerűen kezelhető grafikus felületű program (pl. java applet), mely segíti ezen feladványok elkészítését. Az újságokban szereplő játékok megoldhatósága könnyedén ellenőrizhető. De a szokásosnál bonyolultabb játékok megoldhatósága is ellenőrizhető egy alkalmas Branch-and-Bound eljárással. A megoldhatatlan részek megmutatásával, már nagyban segítené a feladvány készítőjét.

A megoldáshoz rendelkezésre álló eszközök:

A játék szabályai és megoldási stratégiái könnyedén elérhető akár a weben is. Amennyiben a kezelő felület java applet lenne, ehhez elérhető minden program és dokumentáció a SUN weblapján.

Elérendő cél:

Minimálisan elérendő cél szakdolgozat esetén a hagyományos nehézségű játékok készítését segítő program. Diplomamunka esetén bonyolultabb játékok készítését is segítő program és ezek osztályozása.

A téma III., ill. V. éves programozó, programtervező matematikus, illetve közgazdász programozó hallgatóknak szakos hallgató részére lett kiírva.

A fenti téma kiírását engedélyezem.

Szeged, 2008. február 2.

Dr. Csendes Tibor
tanszékvezető egyetemi docens